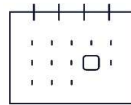


Duración
25 horas



Fecha
Consultar



Horario
Consultar



Modalidad
Aula virtual
con Instructor



Alcance
Estatul

METODOLOGÍAS ÁGILES EN PROYECTOS DE MANTENIMIENTO DE SOFTWARE

OBJETIVO GENERAL

Desarrollar proyectos utilizando metodologías ágiles.

CONTENIDO FORMATIVO

Página 1 de 2

1. INTRODUCCIÓN.

- 1.1. Origen de los modelos ágiles.
- 1.2. El manifiesto ágil.
- 1.3. Principios.
- 1.4. Interdependencia de la gestión de proyectos.

2. BASES PARA UN CAMBIO DE MODELO.

- 2.1. Liderazgo para el cambio.
- 2.2. Habilidades.
- 2.3. El compromiso.

3. APLICACIÓN DE MODELOS ÁGILES.

- 3.1. El modelo de gestión.
- 3.2. El modelo de cambio.
- 3.3. El modelo de cambio en 8 pasos de Kotter.
- 3.4. El pensamiento LEAN.

4. EL TRIÁNGULO DE HIERRO: ALCANCE, COSTE Y PLAZO.

- 4.1. Datos cuantitativos según the standish group.
- 4.2. Nuevas dimensiones en el triángulo.(calidad , valor e innovación).
- 4.3. Análisis de los fallos.
- 4.4. Remedios.
- 4.5. Buenas prácticas.
- 4.6. Integración.
- 4.7. Scrum.
- 4.8. Estimaciones en Scrum.
- 4.9. Técnicas de priorización.
- 4.10. La gestión de riesgos.
- 4.11. Retrospectiva de los proyectos.
- 4.12. Mejoras.

5. KANBAN.

- 5.1. Proyectos de SW.
- 5.2. Principios. Tableros.
- 5.3. Kanban aplicado a proyectos de mantenimiento.
- 5.4. Diferencias con SCRUM.

+ Información e inscripciones: es.comercial@skillsoft.com

Programa
financiado por:



UNIÓN EUROPEA
Fondo Social Europeo
El FSE invierte en tu futuro



GOBIERNO
DE ESPAÑA

MINISTERIO
DE TRABAJO
Y ECONOMÍA SOCIAL

SERVICIO PÚBLICO
DE EMPLEO ESTATAL
SEPE

METODOLOGÍAS ÁGILES EN PROYECTOS DE MANTENIMIENTO DE SOFTWARE

CONTENIDO FORMATIVO

Continuación

Página 2 de 2

6. TIPOS DE CONTRATOS.

- 6.1. Contratos ágiles.
- 6.2. Contratos a precio cerrado.
- 6.3. Gestor de proyectos.
- 6.4. Dinámica de grupo.
- 6.5. Trabajo en equipo.
- 6.6. Inventario de tareas.
- 6.7. Autoorganización.
- 6.8. Modelos PMI y CMMI hacia ágil.
- 6.9. Trabajar con proyectos tradicionales.

7. HERRAMIENTAS PARA LA GESTIÓN.

- 7.1. JIRA ñ+ Greenhopper.
- 7.2. Pivotal tracker.
- 7.3. Leankit kanban.
- 7.4. Kanbanery.com.

REQUISITOS

- Estar registrado como empleado activo en la Seguridad Social, ya sea como trabajador por cuenta propia o ajena, o como solicitante de empleo en el Servicio Público de Empleo Estatal (SEPE).
- Para cada curso al que el alumno quiera asistir, recopilar y devolver al centro de formación la documentación que se le solicitará.
- Atender al menos a un 75% de la extensión del curso para poder recibir el diploma de asistencia correspondiente.
- Contar con las habilidades necesarias para utilizar la plataforma virtual WEBEX, que se emplea en la formación.

+ Información e inscripciones: es.comercial@skillsoft.com

Programa
financiado por:



UNIÓN EUROPEA
Fondo Social Europeo
El FSE invierte en tu futuro



GOBIERNO
DE ESPAÑA

MINISTERIO
DE TRABAJO
Y ECONOMÍA SOCIAL

SERVICIO PÚBLICO
DE EMPLEO ESTATAL
SEPE